

# Movimento EMPREENDE RURAL



## APRESENTAÇÃO DA TRILHA DE CAPACITAÇÃO EMPREENDEDORISMO JOVEM UFRRJ

A **Trilha de Capacitação Empreendedorismo Jovem UFRRJ** é uma iniciativa voltada para o desenvolvimento de jovens talentos no ecossistema empreendedor da Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro (UFRRJ). A trilha foi construída pela Divisão de Empreendedorismo e Ambientes de Inovação da Agência de Inovação e a Coordenação Sebrae da Baixada Fluminense I, com o apoio da Escola Sebrae de Negócios.

A trilha é destinada aos membros das **Empresas Juniores** e da **Enactus Rural** e busca capacitar os participantes por meio de conteúdos que fortalecem tanto **soft skills** quanto **hard skills**, essenciais para a atuação no mercado de trabalho e na criação de negócios inovadores.

Com uma abordagem prática e dinâmica, a trilha contempla uma série de atividades, incluindo **workshops, mentorias, desafios práticos e palestras com especialistas** nas áreas de inovação, gestão, liderança, finanças, marketing e desenvolvimento de projetos. O programa é estruturado para estimular o pensamento crítico, a resolução de problemas e a capacidade de trabalhar em equipe, habilidades fundamentais para futuros empreendedores e líderes.

Além do aprendizado técnico e comportamental, a trilha também visa criar uma rede de colaboração entre os participantes, incentivando a troca de experiências e o fortalecimento da cultura empreendedora dentro da UFRRJ. Durante a capacitação, os participantes terão acesso a conteúdos exclusivos e à oportunidade de interagir com profissionais do mercado, ampliando sua visão sobre o cenário do empreendedorismo e inovação.

Ao final da trilha, as equipes serão avaliadas com base no seu desempenho ao longo das atividades. O time que demonstrar maior comprometimento, aprendizado e aplicação prática dos conhecimentos adquiridos será reconhecido com o **Prêmio Líderes do Amanhã: Empreendedores da UFRRJ**, um reconhecimento ao talento e dedicação dos jovens que se destacarem ao longo do programa.

A **Trilha de Capacitação Empreendedorismo Jovem UFRRJ** representa mais um compromisso para com o propósito da Divisão de Empreendedorismo e Ambientes de Inovação *“Promover a cultura e a educação empreendedora tornando a universidade uma referência em inovação e empreendedorismo na Baixada Fluminense”*.

# Movimento EMPREENDE RURAL



## REGULAMENTO DO PRÊMIO LÍDERES DO AMANHÃ: EMPREENDEDORES DA UFRRJ

### 1. OBJETIVO

O **Prêmio Líderes do Amanhã: Empreendedores da UFRRJ** tem como propósito reconhecer e premiar o time que demonstrar o melhor desempenho ao longo da **Trilha de Capacitação de Empreendedorismo Jovem UFRRJ**, considerando critérios de engajamento, aprendizado, aplicação prática e impacto gerado.

### 2. INSCRIÇÕES

Cada membro de cada time deverá realizar a inscrição previamente e assinar individualmente um Termo de Compromisso de participação nas atividades.

A inscrição deve ser individual e pode ser realizada exclusivamente pelo link: <https://forms.gle/mzRywwt4MdYfv3AR6>

### 3. CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

Os times participantes acumularão pontos ao longo da trilha com base nos seguintes critérios:

#### 1. **Presença e participação nas atividades (70%)**

- Todas as **atividades** serão **presenciais**.
- Para fins de contabilização, será exigida **presença mínima de 75%** da carga horária de **cada atividade**.
- O participante deve efetuar a **inscrição previamente** em cada atividade da qual deseja participar. Caso um dos inscritos não compareça, **será descontado um ponto da pontuação total da atividade**.

# Movimento EMPREENDE RURAL



- **Cada membro presente** em uma atividade soma **1 ponto**.
- Membros que participarem da carga horária completa das atividades realizadas em dias diferentes receberão **um ponto bônus por participante**.
- A pontuação garantirá a proporcionalidade de cada time levando em consideração: 1) o número de membros participantes na atividade; 2) número de membros do time.
- Serão considerados para fins de cálculo as **assinaturas na lista de presença** disponibilizada durante cada atividade.
- Critério avaliado com base nas assinaturas da lista de presença.

## 2. Desafios práticos e aplicação do conhecimento (15%)

Ao longo da trilha, os times participarão de desafios que exigem a aplicação dos conhecimentos adquiridos.

A pontuação será atribuída com base nos seguintes critérios:

- **Criatividade e inovação (5 pontos)**;
- **Qualidade e entrega** das atividades (**5 pontos**);
- **Clareza na apresentação e argumentação (5 pontos)**.
- Critério avaliado pelo ministrante da atividade ao final de cada atividade.

## 3. Engajamento e colaboração (15%)

- Participação ativa dos membros do time nas discussões, fóruns e dinâmicas das atividades presenciais (**5 pontos**).
- Realização de interações significativas com mentores, convidados e outros participantes (**5 pontos**).
- Participação de todos os membros do Time no curso da **Trilha de Capacitação Riojunior**. Sendo **obrigatório a presença de todos os membros do time** para garantir a pontuação integral para a equipe. Com conclusão até 30 de julho. Disponível em: <https://sites.rj.sebrae.com.br/inscricao/trilha-de-capacitacao-rio-junior> (**5 pontos**).
- Critério avaliado pela organização ao final da Trilha de Capacitação.

# Movimento EMPREENDE RURAL



## 4. PREMIAÇÃO

O time com a maior pontuação ao final da Trilha será reconhecido com o **Prêmio Líderes do Amanhã: Empreendedores da UFRRJ** durante o encerramento da II Semana Global do Empreendedorismo em 13 de Novembro de 2025 e receberá uma Premiação Especial. Os prêmios serão divulgados mensalmente no Instagram da Agência de Inovação (@inovacao\_ufrj).

Os times que ficarem classificados em 2º e 3º Lugar receberão o Troféu de Menção Honrosa.

Em caso de empate, será realizada uma avaliação qualitativa pela comissão organizadora, considerando a consistência do desempenho do time ao longo da trilha.

## 5. COMISSÃO ORGANIZADORA

A comissão organizadora é constituída pelos seguintes membros: Patricia Golo (Diretora da Agência de Inovação - UFRRJ), Alessandra Cassol e Denise Carvalho Takenaka (Divisão de Empreendedorismo e Ambientes de Inovação - UFRRJ), Tamires Pereira (Sebrae RJ-BF1) e Rodrigo Cunha (Escola Sebrae de Negócios RJ).

## 6. DISPOSIÇÕES FINAIS

A organização se reserva o direito de realizar ajustes no regulamento para aprimorar a equidade e transparência do processo.

Casos omissos serão analisados pela Comissão Organizadora.

# Movimento EMPREENDE RURAL



## ANEXO I

### FÓRMULA GERAL DA PONTUAÇÃO FINAL

$$\text{Pontuação Final} = \text{PPA} + \text{DPC} + \text{EC}$$

Onde:

- PPA = Presença e Participação nas Atividades (até 70 pontos)
- DPC = Desafios Práticos e Aplicação do Conhecimento (até 15 pontos)
- ECE = Engajamento e Colaboração (até 15 pontos)

---

#### 1. Cálculo da Presença e Participação nas Atividades (PPA)

$$\text{PPA} = \frac{(\sum P_i)}{(M \times A)} \times 70$$

Onde:

- $P_i$  = Número de presenças registradas para o time na atividade  $i$
- $M$  = Número total de membros do time
- $A$  = Total de atividades disponíveis na trilha

Notas:

- O resultado da fração representa a **proporção de presenças do time em relação ao máximo possível**.
- O valor é escalado para um máximo de **70 pontos**.
- **Exigência mínima de 75% de presença por atividade** para contabilização.

---

#### 2. Cálculo dos Desafios Práticos e Aplicação do Conhecimento (DPC)

$$\text{DPC} = C + Q + A$$

Onde:

- $C$  = Criatividade e inovação na solução proposta (0 a 5 pontos)
- $Q$  = Qualidade e entrega da solução desenvolvida (0 a 5 pontos)
- $A$  = Clareza na apresentação e argumentação (0 a 5 pontos)

**Nota:** Atribuído pelo ministrante da atividade.

## Movimento EMPREENDE RURAL



### 3. Cálculo do Engajamento e Colaboração (EC)

$$EC = P + I + R$$

Onde:

- P = Participação ativa nas discussões, fóruns e dinâmicas (0 a 5 pontos)
- I = Interação significativa com mentores e convidados (0 a 5 pontos)
- R = Inscrição prévia e presença na atividade (0 a 5 pontos)

**Nota:** Atribuído pela organização.

---

### EXEMPLO DE APLICAÇÃO

Suponha que temos um time com as seguintes características:

- **Número de membros do time:**  $M = 4$
- **Total de atividades disponíveis na trilha:**  $A = 8$

Registro de presenças nas atividades:

Atividade	Presenças Registradas (Pi)
1	3
2	4
3	2
4	3
5	3
6	4
7	2
8	3
<b>Total</b>	<b>24</b>

---

# Movimento EMPREENDE RURAL



## 2. Cálculo do Total Máximo de Presenças Possíveis

Cada membro do time pode comparecer a todas as atividades. Então, o total máximo de presenças possíveis é:

$$M \times A = 4 \times 8 = 32$$

Isso significa que, se todos os membros comparecessem a todas as atividades, o time teria 32 presenças registradas.

---

## 3. Cálculo da Proporção de Presença

Agora, calculamos a **proporção de presença** do time, que representa o percentual de presenças registradas em relação ao total possível:

$$P_i / (M \times A) = 24 / 32 = 0,75$$

Esse valor indica que o time atingiu **75% da presença total possível**.

---

## 4. Cálculo da Pontuação de Presença e Participação (PPA)

Agora, aplicamos a proporção de presença à pontuação máxima de **70 pontos**:

$$PPA = 0,75 \times 70$$

$$PPA = 52,5$$

---

## 5. Resultado Final no Item 1

O time obteve **52,5 pontos de PPA** (dentro do máximo de 70 pontos possíveis), pois compareceu a **75% das presenças possíveis**.

---

Suponha que um time tenha os seguintes desempenhos:

- **PPA = 52,5 pontos** (75% de presenças proporcionais)
- **DPC = 12 pontos** (avaliação dos desafios)
- **EC = 14 pontos** (engajamento e colaboração)

A pontuação final será =  $52,5 + 12 + 14 = 78,5$  pontos

# Movimento EMPREENDE RURAL



## ANEXO II

### CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES

As atividades foram distribuídas em diferentes dias da semana e em turnos alternados (manhã e tarde) para garantir oportunidades equitativas de participação para todos os times, considerando que as capacitações ocorrem durante o horário de aula.

Ao total serão **12 atividades** a serem executadas que irão pontuar. as **atividades realizadas no primeiro encontro não contaram** para fins de pontuação para a premiação.

Atividade	CH	Local	Data*	Horário
Conexão Lideranças das Empresas Juniores e Enactus	2h		11 março (terça-feira)	10h00 às 12h
II Workshop de Empreendedorismo Acadêmico na UFRRJ	4h		11 março (terça-feira)	13h30 às 17h
Oficina Estratégia	3h		28 abril (segunda-feira)	09h às 12h
Curso Desenvolvimento de Habilidades Gerenciais	16h		13 maio (terça-feira) 14 maio (quarta-feira) 17 maio (sábado)	8h às 12h 13h às 17h 8h às 17h
Oficina Gestão do Tempo e Produtividade	4h		03 junho (terça-feira)	9h às 13h
Oficina Controles Financeiros	8h		23 agosto (sábado)	09h - 18h
Oficina Precificação para Serviços	8h		25 agosto (segunda-feira)	09h - 18h
Oficina de Mapeamento de Processos	6h		05 setembro (sexta-feira)	13h - 18h
Curso de Técnicas de Negociação	15h		15 outubro (quarta-feira) 16 outubro (quinta-feira) 18 outubro (sábado)	13h - 17h 13h - 17h 09h - 17h
II Semana Global do Empreendedorismo (SGE) UFRRJ				
Prêmio Líderes do Amanhã: Empreendedores da UFRRJ	4h		13/11 (quinta-feira)	19h - 22h

# Movimento EMPREENDE RURAL



## DISTRIBUIÇÃO DAS ATIVIDADES POR DIA DA SEMANA

<b>Dia da semana</b>	<b>Número de atividades previstas</b>
Segunda-feira	2 atividades
Terça-feira	3 atividades
Quarta-feira	2 atividades
Quinta-feira	2 atividades
Sexta-feira	1 atividade
Sábado	3 atividades